Deborah Eberle dos Santos

Product Design | UX Design

Resumo Profissional

Designer com sólida formação acadêmica e experiência em projetos internacionais, focada na criação de estratégias digitais, e melhoria da experiência do usuário. Especialista em traduzir fluxos complexos e linguagens técnicas em designs intuitivos e conteúdos acessíveis. Possuo experiência em ambientes de inovação (como Apple Developer Academy e Instituto Eldorado), atuando na gestão de projetos e na validação de soluções tecnológicas com foco em usabilidade e engajamento.

Experiência Profissional

IACIT - Product Designer Pleno II | Pesquisa e Desenvolvimento (Jun 2026 - atualmente)

Pesquisa e Desenvolvimento de novas tecnologias para o setor de defesa; atuação conjunta com engenheiros de sistemas e pesquisadores. Validação de funcionalidades de software por meio de pesquisas e entrevistas; levantamento de requisitos; prototipação de soluções e design de interfaces. Mapeamento de fluxo de usuário e casos de uso. Uso e criação de dashboards de gestão para implementação de projetos.

Ploomes- Product Designer Pleno (Dez 2024 - Jan 2026)

Difusão Tecnológica: Condução de processos de *discovery* e pesquisa para identificar oportunidades de melhoria em produtos de tecnologia B2B.
Estratégia de Produto: Apoio na definição de estratégias para disseminação de boas práticas de design e usabilidade. Alinhamento com CX.
Comunicação Visual: Criação de fluxos e protótipos de alta fidelidade alinhados aos objetivos de negócio e necessidades do usuário

Instituto de Pesquisas Eldorado – Product Designer Jr./ Programa de residência (Dez 2022- Dez 2024)

Comunicação Internacional: Validação de funcionalidades de software por meio de pesquisas qualitativas com usuários globais (China e EUA).
Gestão de Processos: Reestruturação do fluxo de *handoff* entre design e tecnologia, garantindo maior clareza e eficiência na implementação de projetos técnicos.
Análise de Layout: Mapeamento de jornadas e validação de usabilidade para garantir a melhor entrega de produtos tecnológicos. Service Blueprint; Design de interfaces
.

Apple Developer Academy – Designer & Desenvolvedora (Mar 2021 – Dez 2022)

Gestão da Inovação: Desenvolvimento integral de aplicativos utilizando metodologias ágeis (Scrum/Kanban) em um dos principais hubs de inovação tecnológica.
Produção Multimídia: Responsável por UI/UX e implementação de interfaces, unindo design técnico à funcionalidade.
Reconhecimento: Participação em projetos premiados em desafios globais de tecnología (WWDC Scholarship Challenge)

Segbox – Social Media Designer (Nov 2020 – Jan 2021)

Gestão de Redes Sociais: Criação de conteúdos visuais estratégicos, alinhando identidade visual ao posicionamento de marca.
Produção de Conteúdo: Gestão de cronogramas e entregas de ativos digitais para diversos clientes.

Formação Acadêmica

Design Gráfico – Universidade Tecnológica Federal do Paraná (2018 – 2022)

Habilidades Técnicas

Ferramentas de Design e Performance: Figma, Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator), Miro, Notion.
Gestão e Metodologias: Scrum, Kanban, Jira, Trello.
Estratégia Digital: Noções de UX Writing (linguagem mercadológica), Arquitetura da Informação, Testes A/B e Métricas de Usabilidade.
Pesquisa: Metodologias qualitativas e quantitativas para validação de hipóteses.

Idiomas

Inglês Avançado (intercâmbio na Inglaterra, experiência internacional em projetos)